
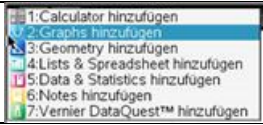


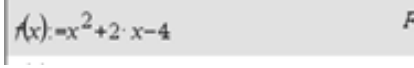




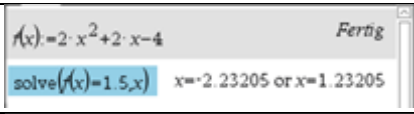
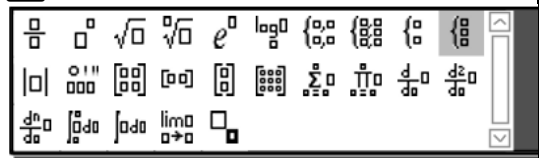
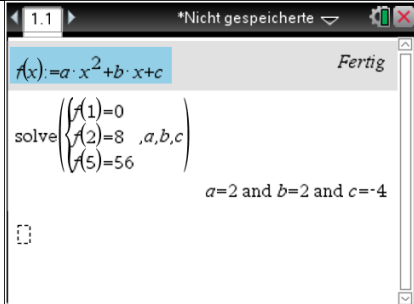
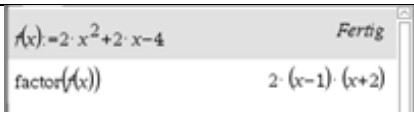
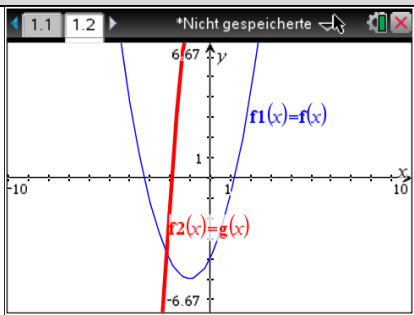
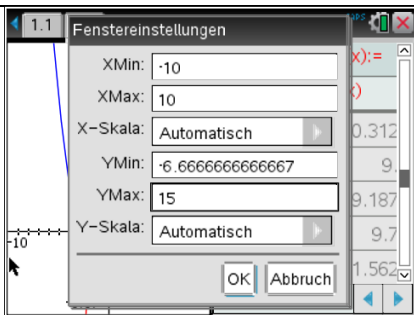

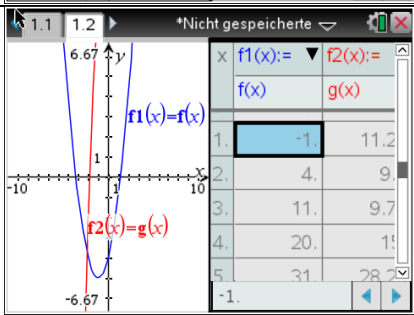


Nspire-CAS-Essentials (Kurzübersicht)

neue Datei anlegen	Im home-screen ( mehr dazu	
Wechseln zwischen verschiedenen Seiten (z.B. von der neuen Graphs-Seite zurück auf die Calculator-Seite)	Mit Pfeil-nach-links bzw. Pfeil-nach-rechts	
 Im Calculator:		
Eingabe/Definition eine Funktion oder Variable:	Such einen Namen aus (z.B. „f(x)“ und definiere dann mit „:=“: Abschluss der Eingabe mit enter Bemerkung zu Benennungen: Groß- und Kleinschreibung werden nicht unterschieden. mehr dazu	
negative Zahl oder Vorzeichen-Minus in einer Funktion (z.B. -12 oder $-x^2$)	Taste  :	Achtung: nicht zum Abziehen benutzen!
Exponent (z.B. x^3 oder 2^x)	Taste  : „x  3 “ ergibt x^3 . (Danach Taste „nach rechts“, damit nicht im Exponenten weiter geschrieben wird)	hoch
Funktionswert berechnen	Einsetzen: z.B. „f(3)“ oder Zuweisung verwenden: „f(x) _{x=3} “:	
Ausgabe als Dezimalzahl	Abschluss der Eingabe mit shift enter (\approx) mehr dazu	\approx
Kopieren einer alten Eingabe	Hochgehen mit Pfeiltasten, um die alte Eingabe zu markieren. Mit enter wird sie in die Eingabezeile eingefügt.	
Gleichungen lösen	solve(<Gleichung>, <Variable>) menu 3 (Algebra) 1 (Löse) mehr dazu	
Gleichungssysteme lösen	solve(<Gleichungssys.>, <Variablen>) menu 3 (Algebra) 1 (Löse) Eingabe eines Gleichungssystems mit: int enter Auswahlmenü 	



	mehr dazu	
Klammern auflösen	<code>expand(<Term>)</code> <code>menu</code> [3] (Algebra) [3] (Entwickle)	
Zerlegung in (Linear-) Faktoren	<code>factor(<Term>)</code> <code>menu</code> [3] (Algebra) <code>menu</code> (Faktorisiere) mehr dazu	
In Graphs:	(Öffnen von Graphs: <code>ctrl</code> <code>doc</code> [2])	
Graphen zeichnen	<p>In der Eingabezeile steht: „f1(x)=“ Eingabe von „f(x)“ (wenn die Funktion f schon im Calculatorbereich definiert wurde), Bestätigung mit <code>enter</code>.</p> <p>Für einen weiteren Graph: Mit <code>tab</code> wird die Eingabezeile wieder geöffnet. Dort steht dann „f1(x)=“ und du kannst einen zweiten Graphen erzeugen. Wenn du stattdessen den ersten ändern willst, gehe mit „Pfeiltaste nach oben“ zurück zu f1.</p> <p style="text-align: right;">mehr dazu</p>	
Bildausschnitt anpassen	<code>menu</code> [4] [1] (Fenstereinstellungen) mehr dazu	
Wertetabelle erstellen	Wechsel in das Tabellen- Fenster mit der Maus  <code>menu</code> [7] <code>enter</code> .	
Wertetabelle ändern	In die x-Spalte wird mit <code>menu</code> [2] [5] ein Menü geöffnet, um die „Funktionseinstellungen zu bearbeiten“ (Startwert und Schrittweite)	