

## Glossar: Ursprung

### **Ursprung** des Koordinatensystems [Grundlagen]

Der Punkt  $(0 ; 0)$  – also da, wo 1. und 2. Achse (x-Achse und y-Achse) sich schneiden.

**Bemerkung:** In einem dreidimensionalen Koordinatensystem hat er die Koordinaten  $(0 ; 0 ; 0)$ .

