

Glossar: Geradengleichung

Parametergleichung einer Geraden [Lineare Algebra](#); [Analytische Geometrie](#), [Vektorrechnung](#)

Es gibt mehrere Möglichkeiten, eine Gerade darzustellen: zum einen die Parameterdarstellung, dann die Normalenform und als Sonderfall dieser die Hessesche Normalenform ([HNF](#)).

Die *Parameterdarstellung* der Geradengleichung hat die Form: $g: \vec{x} = \vec{p} + t \cdot \vec{v}$; wobei \vec{v} ungleich dem Nullvektor $\vec{0}$ ist und $t \in \mathbb{R}$.

Dabei ist \vec{p} der sogenannte *Stützvektor*, d.h. ein [Ortsvektor](#) irgendeines Punktes P, der auf der Geraden g liegt. \vec{v} ist der *Richtungsvektor*.

Es handelt sich beim Richtungsvektor um einen [Verschiebungsvektor](#) zwischen zwei beliebigen Punkten auf der Geraden.

Beispiel 1: Dargestellt ist die Gerade, die durch den Punkt A geht und den Richtungsvektor $\begin{pmatrix} 3 \\ -2 \end{pmatrix}$ hat.

Gleichung: $g: \vec{x} = \begin{pmatrix} -1 \\ 4 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 3 \\ -2 \end{pmatrix}, t \in \mathbb{R}$.

Dabei ist $\begin{pmatrix} -1 \\ 4 \end{pmatrix}$ der Stützvektor.

Bemerkung: Tauscht man \vec{p} gegen den Ortsvektor eines beliebigen anderen Punktes auf der Geraden aus und \vec{v} gegen irgendeinen anderen Vektor mit der gleichen Richtung, so erhält man immer noch die gleiche Gerade.

Beispiel 2: $\vec{x} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} -6 \\ 4 \end{pmatrix}, t \in \mathbb{R}$ ist eine andere Darstellung derselben Geraden wie oben, da erstens der Stützvektor $\begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix}$ auf der Gerade g liegt (- das weist man mit der Punktprobe nach) und zweitens der Richtungsvektor $\begin{pmatrix} -6 \\ 4 \end{pmatrix}$ [kollinear](#) zu $\begin{pmatrix} 3 \\ -2 \end{pmatrix}$ ist (er ist nämlich das (-2)-fache dieses Vektors).

Aufstellen der Geradengleichung aus zwei Punkten P und



Q:

Sind zwei Punkte P und Q gegeben, so ermittelt man den Richtungsvektor der Geraden durch P und Q, indem man P von Q subtrahiert (Verbindungsvektor oder Verschiebungsvektor).

$$g : \vec{x} = \vec{OP} + t \cdot (\vec{OQ} - \vec{OP}), t \in \mathbb{R} .$$

Links: <http://www.strobl-f.de/grund131.pdf>

Training zum erkennen von Richtungsvektoren: mathe-online.at

