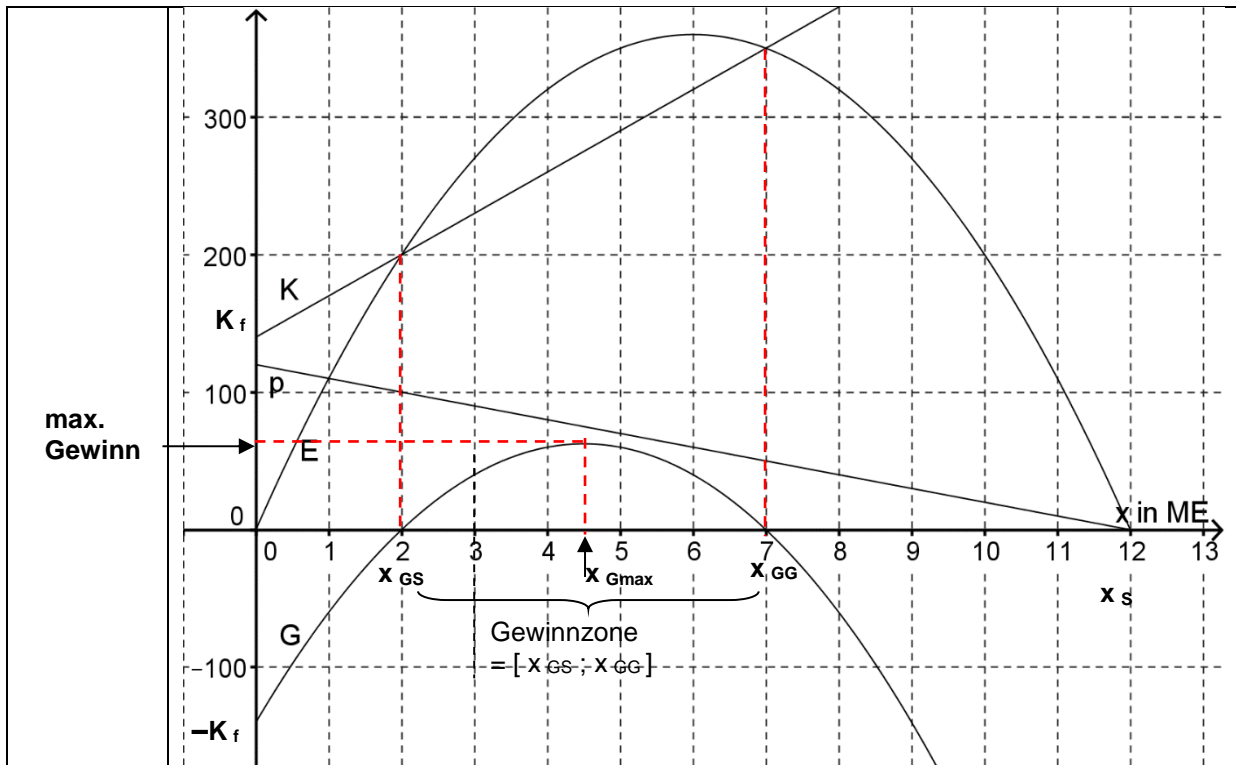


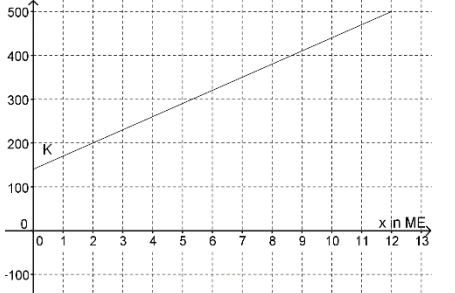
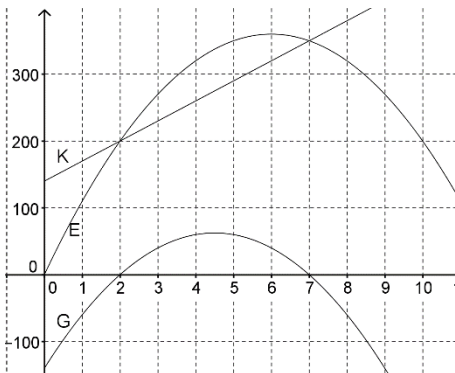


Ökonomische Funktionen im Monopol



<p><u>Preisabsatzfunktion</u> p</p>	<p>fallende lineare Funktion. $p(x) = mx + b$ Der <u>y-Achsenabschnitt</u> ist der <u>Prohibitivpreis</u>. Die <u>Sättigungsmenge</u> x_S ist die Nullstelle von p. Sie markiert zugleich die Grenze der <u>ökonomischen Definitionsmenge</u>. Alle zugehörigen Funktionen sind daher für x aus $D_{ök} = [0; x_S]$ definiert.</p> <p>p ist die einzige Funktion aus der Kostentheorie, die überall fällt.</p> <p>Der Betrag von m ist die Preissenkung, die nötig ist, um eine <u>ME</u> mehr verkaufen zu können.</p>	<p>$p(x) = -10x + 120$</p> 
<p><u>Erlösfunktion</u> E</p>	<p>quadratische Funktion mit <u>y-Achsenabschnitt</u> Null. $E(x) = p(x) \cdot x$</p> <p>Der Graph der Erlösfunktion geht immer durch den Ursprung. An ihm erkennt man, ob es sich um eine <u>Polypolsituation</u> handelt (Ursprungsgerade) oder um eine</p>	<p>$E(x) = (-10x + 120) \cdot x$ $= -10x^2 + 120x$</p>



	<p><u>Monopolsituation</u> (nach unten geöffnete Parabel durch den Ursprung).</p>	
<p><u>Kosten-</u> funktion K</p>	<p>Lineare Funktion, überall steigend (also Steigung > 0) <u>y-Achsenabschnitt</u> $K_f > 0$ (<u>Fixkosten</u>)</p>	<p>$K(x) = 30x + 140$</p> 
<p><u>Gewinn-</u> funktion G</p>	<p>$G(x) = E(x) - K(x)$. Quadratische Funktion mit dem <u>y-Achsen-</u> <u>abschnitt</u> ($-K_f$) und in der Regel zwei positiven Nullstellen (<u>Gewinnschwelle</u> x_{GS} und <u>Gewinngrenze</u> x_{GG}).</p>	<p>$G(x)$ $= -10x^2 + 120x - (30x + 140)$ $= -10x^2 + 90x - 140$</p> 



Ökonomische Funktionen – Aufgabentypen und Lösungsansätze (Monopol)

Klassische Aufgabentypen ohne Differentialrechnung

<p>Preisabsatzfunktion aufstellen im Fall eines <u>Monopols</u> (gegeben: z.B: <u>Prohibitivpreis</u> b und maximale Absatzmenge oder <u>Sättigungsmenge</u> x_S) <i>Achtung: nicht maximale Absatzmenge und gewinnmaximale Ausbringungsmenge verwechseln</i></p>	<p>$p(x) = m \cdot x + b$, wobei $m < 0$. b ist der <u>Prohibitivpreis</u>. Die <u>Sättigungsmenge</u> x_S ist die Nullstelle von p. Ansatz zur Errechnung von m: $m \cdot x_S + b = 0$. Beispielrechnung: hier</p>
<p>Sättigungsmenge oder ökonomische Definitionsmenge bestimmen im Fall eines <u>Monopols</u> (gegeben: Preisabsatzfunktion)</p>	<p>$p(x) = 0$</p>
<p><i>Bestimme die Sättigungsmenge und die ökonomische Definitionsmenge.</i></p>	<p>$p(x) = -10 \cdot x + 120 = 0 \quad -120$ $\Leftrightarrow -10x = -120 \quad : (-10)$ $\Leftrightarrow x = 12$ <i>Die Sättigungsmenge liegt bei 12 ME und der ökonomische Definitionsbereich ist $[0; 12]$</i></p>
<p>Erlösfunktion aufstellen im Fall eines <u>Monopols</u> (Funktion p gegeben)</p>	<p>$E(x) = p(x) \cdot x$ $= (m x + b) \cdot x = m x^2 + b x$ <i>(quadratisch, Parabel durch den Ursprung, nach unten geöffnet)</i></p>
<p><i>Stell die Gleichung der Erlösfunktion auf.</i></p>	<p>Gegeben: $p(x) = -10 \cdot x + 120$. $E(x) = (-10 \cdot x + 120) \cdot x$ $= -10 \cdot x^2 + 120 x$.</p>
<p>Gewinnfunktion aufstellen (wenn E und K gegeben)</p>	<p>$G(x) = E(x) - K(x)$ <i>Achtung: Klammern um $K(x)$ setzen!</i></p>
<p><i>Stell die Gleichung der Gewinnfunktion auf.</i></p>	<p>$E(x) = -10 \cdot x^2 + 120 x$, $K(x) = 0,5 x^3 - 8 x^2 + 47 x + 150$ $G(x)$ $= -10 \cdot x^2 + 120 x - (0,5 x^3 - 8 x^2 + 47 x + 150)$ $= -0,5 x^3 - 2 x^2 + 73 x - 150$</p>
<p><i>Andere Möglichkeiten, Funktionsgleichungen aufstellen: Siehe Steckbriefaufgaben</i></p>	
<p>Gewinnschwelle und Gewinngrenze (x_{GS} und x_{GG}, Nullstellen von G)</p>	<p>$G(x) = 0$ (oder: $E(x) = K(x)$) <i>Lösung der Gleichung mit quadratischer Ergänzung. Wenn der entsprechende CAS oder Taschenrechner zur Verfügung steht, Lösung mit solve bzw. polysolv.</i> <i>Die beiden Lösungen sind Gewinnschwelle (die kleinere) und Gewinngrenze (die größere)</i></p>



<u>Gewinnzone</u> berechnen	$G(x) = 0$; (oder: $E(x) = K(x)$) Gewinnzone: $[x_{GS}; x_{GG}]$
<i>Berechne die Gewinnzone.</i>	$G(x) = 0$ $-0,5x^3 - 2x^2 + 73x - 150 = 0$ <i>Lösung mit poly-solv ergibt: $x = -15,04$ (nicht im ökonomischen Definitionsbereich) oder $x = 2,28$ oder $x = 8,76$</i> <i>Gewinnzone $[2,28; 8,76]$</i> weiteres Beispiel: hier
Kosten berechnen (bzw. Erlös oder Gewinn/Verlust) bei gegebener <u>Ausbringungsmenge</u> von x_0 ME.	Einsetzen: $K(x_0)$ (bzw. $E(x_0)$ oder $G(x_0)$)
<i>In der Produktionsperiode wurden 2 ME produziert und verkauft. Berechne den Gewinn bzw. Verlust.</i>	$G(2) = -16.$ <i>Es entstand ein Verlust in Höhe von 16 GE.</i>
Ausbringungsmenge berechnen bei gegebenen Kosten, Erlös oder Gewinn/Verlust von y_0 GE.	$K(x) = y_0$ lösen (bzw. $E(x) = y_0$ oder $G(x) = y_0$) <i>Lösung der Gleichung je nachdem linear oder mit quadratischer Ergänzung oder Polynomdivision</i>

Anwendungen Differentialrechnung: Erlösmaximierung im Monopol

<u>erlösmaximale Ausbringungsmenge</u> ($x_{E_{max}}$) bzw. maximalen Erlös berechnen im Fall des <u>Monopols</u> .	Sättigungsmenge (zweite Nullstelle der Erlösfunktion) berechnen und halbieren: $x_{E_{max}} = \frac{1}{2} x_s$ maximaler Erlös: Einsetzen in E: $E(x_{E_{max}})$ Beispielrechnung: hier
---	--



Gewinnmaximierung

<p><u>Gewinnmaximale Ausbringungsmenge</u> x_{Gmax} und maximalen Gewinn berechnen</p>	<p><u>gewinnmaximale Ausbringungsmenge:</u> ist die x-Koordinate des Scheitelpunkts von G und liegt genau zwischen Gewinnschwelle und Gewinngrenze.</p> $x_{Gmax} = \frac{x_{GS} - x_{GG}}{2}$ <p><u>maximaler Gewinn:</u> Einsetzen in G: $G(x_{Gmax})$</p> <p>Beispielrechnung: hier</p>
<p><u>Cournotscher Punkt</u> im Fall des <u>Monopols</u></p>	<p>Gewinnmaximierung (siehe oben)</p> <p>Einsetzen in p: $p(x_{Gmax})$</p> <p>Cournotscher Punkt: $(x_{Gmax} p(x_{Gmax}))$</p> <p>Beispielrechnung: hier</p>
<p><i>weitere Aufgabentypen:</i> Siehe Steckbriefaufgaben (uebersicht oekonom anwendungen steckbrief mit diffrech.pdf)</p>	

Links zu ökonomischen Funktionen: [hier](#)

